

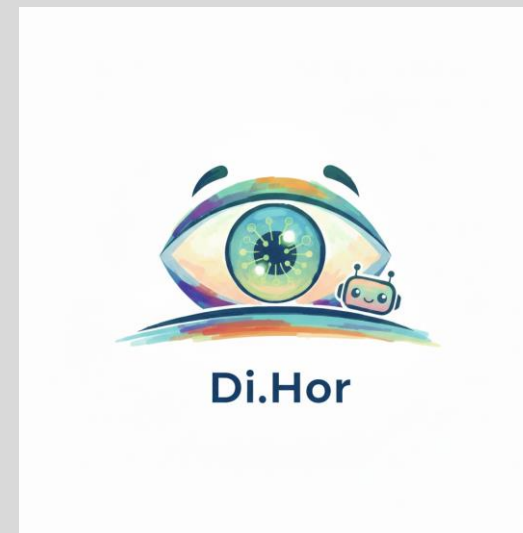


Di.Hor

## Partenaires

Partenaires des 6 pays Européens engagés dans le projet :

-  · IIS Galileo Galilei (Italie)
-  · RenaSup (France)
-  · Pixel (Italie)
-  · AEEG (Portugal)
-  · IPB (Portugal)
-  · Liceul EuroEd (Roumanie)



## Pour plus d'informations, contacter :



### Alessandro Giorni

ISIS Galileo Galilei  
Florence (Italie)  
Email: [dirigente.giorni@iisgalileifi.edu.it](mailto:dirigente.giorni@iisgalileifi.edu.it)



### Lorenzo Martellini

Pixel Associazione  
Florence (Italie)  
Email: [lorenzo@pixel-online.net](mailto:lorenzo@pixel-online.net)

Project Portal: <https://digitalhorizon.pixel-online.org/>

Project Number: 2025-1-IT02-KA220-SCH-000359420

## Digital Horizons

Pour une mise en oeuvre appropriée, sûre et éthique des technologies numériques



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.



Di.Hor

## CONTEXTE

Ces dernières années, le système éducatif a abordé les technologies numériques et l'IA avec un mélange d'enthousiasme et de scepticisme.

Si ces innovations offrent des opportunités pour transformer l'enseignement et l'apprentissage, leur utilisation dans les écoles a également soulevé des inquiétudes quant à la dépendance aux écrans, la confidentialité des données et le risque de déshumanisation du processus éducatif.

## GROUPES CIBLES

Ce projet s'adresse :

- **Aux enseignants du secondaire** travaillant avec des élèves de 14 à 16 ans.
- **Aux élèves** de 14 à 16 ans qui sont les principaux bénéficiaires de l'enseignement numérique basé sur l'IA
- **Aux parents** d'élèves âgés de 14 à 16 ans



## RÉSULTATS ATTENDUS

- **Un programme de formation en ligne** structuré en modules numériques d'éducation pour les enseignants, les élèves et les parents et portant sur une IA éthique, la sécurité numérique, les technologies d'assistance et les pédagogies innovantes.
- **Une base de données en ligne d'IA et d'outils numériques** accessible sur la plate-forme internet du projet pour les enseignants et les élèves.
- **Une collection d'études de cas vidéo** présentant des exemples concrets d'application réussie de l'IA dans l'éducation par des enseignants, des élèves et des experts du numérique.

## OBJECTIFS

Le projet Digital Horizons vise à fournir aux communautés des écoles secondaires les connaissances, les compétences et les stratégies nécessaires pour intégrer efficacement les technologies numériques et l'intelligence artificielle (IA) dans l'enseignement et l'apprentissage.



Di.Hor